synthèse serious game :

    Un serious game (" jeu sérieux ") est une activité qui combine une tâche pédagogique (sérieuse)  avec une méthode ludique. Un serious game à pour but de rendre attrayante la dimension sérieuse (comme un savoir à apprendre) par une forme ludique (comme un jeu).

Synthèse SCRUM :

* Le SCRUM est une méthode de gestion de projet agile basée la transparence, l'inspection et l'adaptation. La période de développement est divisée en cycles nommés "Sprints". Ces cycles sont planifiés après la définition des "product backlog", liste des modules composant notre produit final, et "sprint backlog", liste des tâche à effectuer pour la réalisation d'un module. Dans le cadre de la méthode SCRUM, un SCRUM Master doit être désigné et est garant du respect de la méthode et de ses valeurs. Il s'assure que l'équipe est productive et facilite la coopération entre les différents rôle intervenants.